

1º CAMPEONATO ALIADOS

Del 3 de Octubre al 24 de Noviembre de 2024

REGLAMENTO GENERAL DE LASERTAG.

Las partidas de lasertag se componen de 2 equipos de 6 participantes y tienen una duración de 20 minutos

REGLAMENTO OFICIAL

1.- INFORMACIÓN Y CONTACTO:

1. Se podrán consultar todas las bases del campeonato en www.aliados.pro/normas-campeonato
2. Sólo los capitanes de cada equipo se comunicarán con la organización
3. La comunicación con la organización se realizará mediante el correo electrónico Campeonato@aliados.pro o a través de whatsapp 619 91 95 99
4. Las consultas referentes a cada partida lasertag se darán por finalizadas 48h después de la finalización de la partida y no se podrán reabrir.
5. Las notificaciones se realizarán a cada capitán vía mail. Tras el trascurso de 24h si la organización no ha recibido respuesta, se dará por notificado al equipo.

2.- PARTICIPACIÓN:

1. Sólo se permite la participación de personas mayores de 16 años.
2. La organización se reserva el derecho de admisión en cuanto a participación de los equipos y/o jugadores que considere oportuno
3. El incumplimiento de cualquiera de las normas podrá ser motivo directo de expulsión del campeonato de un miembro o de todo el equipo en caso de que la falta se considere grave.

3.-DATOS PERSONALES OBLIGATORIOS

1. Cada capitán debe rellenar la ficha de inscripción con los datos de todos los miembros del equipo debidamente cumplimentados y en letra legible.
2. Deberá adjuntar una fotocopia del DNI de los miembros inscritos.
3. Se realizará una ficha de equipo con los nombres de todos los participantes. Dicha ficha se debe presentar antes de cada partida y podrá ser requerida la presentación del DNI para comprobación de la organización.

4.-COMPETICIÓN, FECHAS Y HORARIOS:

1. El calendario del campeonato, así como sus fechas y horarios son los estipulados por la organización y vienen reflejados en el calendario.
2. La organización podrá modificar el horario de una partida de forma unilateral debido a necesidades puntuales concretas.
3. El sorteo de grupos se realizará a cargo de la organización y se comunicará a cada capitán el grupo y horario asignados.
4. La clasificación del campeonato se publicará en las RRSS y web de Aliados

1º CAMPEONATO ALIADOS

Del 3 de Octubre al 24 de Noviembre de 2024

dentro de las 48h siguientes a la jornada correspondiente.

5. El campeonato consta de 2 fases
 - a. **Fase A:** Liguilla de 4 grupos, con 4 equipos en cada grupo.
 - b. **Fase B:** Eliminatorias. Los dos primeros clasificados de cada grupo una vez finalizada la fase A, serán los que pasen a la fase B de eliminatorias

5.- EQUIPOS

1. Cada equipo tendrá 6 titulares que participarán en cada partida. No obstante el equipo puede constar de hasta 10 miembros para cubrir posibles bajas.
2. Cada persona sólo puede constar inscrita en un equipo.
3. No podrá jugar ningún jugador que no se corresponda con la ficha entregada por el equipo. La organización podrá llegar a solicitar los DNI o documentos validos para comprobar quienes están realizando la jornada.
4. No se podrá realizar cambios una vez comenzada la misión.
5. Los 6 participantes titulares deberán encontrarse en el local listos para la partida, 20 minutos antes del comienzo de la misma.
6. 10 minutos antes de la partida se dará por finalizado el posible plazo de espera. Si un equipo no se presenta en ese periodo, se dará por perdida su partida, quedando los 3 puntos para el equipo que si se ha presentado.
7. Ningún equipo podrá participar con menos de 4 integrantes.
8. El equipo no presentado acarreará una sanción de -3 puntos y se sumarán + 3 puntos para su rival en caso de que éste se haya presentado a tiempo. El equipo no presentado no podrá acceder a la fase eliminatoria.
9. La no presentación en 2 partidas sin previo aviso, supondrá la descalificación inmediata del campeonato.
10. Para avisar de la “no presentación” es necesario un mínimo de 48h antes del comienzo de la partida correspondiente.

6.- PUNTUACIONES PARTIDAS

Cada participante ganará o restará puntos disparando a los sensores que llevan los jugadores del equipo contrario. Dichos sensores se encuentran en pecho, espalda, hombros y la parte frontal del bláster.

1º CAMPEONATO ALIADOS

Del 3 de Octubre al 24 de Noviembre de 2024

Las puntuaciones en los enfrentamientos se calculan automáticamente por el sistema y se muestran de la siguiente manera:

- Por contrincantes eliminados +10
- Por el tiro decisivo: +3
- Por muertes recibidas: -1
- Por tiro a la base: +2
- Por disparo al
 - Pecho +4
 - espalda +2
 - hombro +6
 - arma +2
- Por fuego amigo: -4

7.- SISTEMA DE SALUD

1. Cada jugador inicia la partida con 100 unidades de salud y por cada disparo recibido se le restarán 10.
2. Una vez recibido un disparo, tienes 2 segundos de invulnerabilidad durante los cuales no te pueden disparar tus oponentes.
3. El tiempo de choque al recibir un disparo es de 1 segundo, una vez transcurrido ese tiempo ya puedes disparar a tus oponentes. Durante el siguiente segundo si que puedes disparar y además eres invulnerable.
4. Puede que se fijen sistemas "trampa" que producen daño a TODOS los participantes. Esas trampas pueden ir cambiando de posición cada jornada.

8.- SISTEMA DE CLASIFICACIÓN DE PUNTOS:

- Al finalizar cada partida de 20 minutos, el equipo que mas puntos haya conseguido recibirá 3 puntos de clasificación. En caso de que ambos equipos finalicen con la misma puntuación, cada equipo sumará 1 punto de clasificación.
- Al finalizar la Fase A (liguilla clasificatoria) los dos primeros equipos de cada grupo pasarán a la Fase B de eliminatorias.
- En caso de empate de puntos entre 2 equipos en la clasificación de la Fase A, se contabilizará el resultado del cruce directo entre ambos.
- Si el empate se produjera entre 3 o 4 equipos, o hubiera empate en el enfrentamiento directo de los equipos empatados, se tendrá en cuenta los puntos en el siguiente orden:
 - Más puntos a favor en la suma del total de los 3 enfrentamientos de la Fase A.
 - Menos puntos en contra en la suma de los 3 enfrentamientos.
 - El jugador/a de los equipos empatados que haya conseguido mas puntos a favor (MVP) durante el desarrollo de la fase A
 - El mejor MVP de todos los empatados.

1º CAMPEONATO ALIADOS

Del 3 de Octubre al 24 de Noviembre de 2024

- En caso de persistir el empate, se jugará un duelo a 10 minutos entre los equipos empatados.

9.- ARBITRAJE Y CONTROL

Las partidas estarán en todo momento monitorizadas por uno o mas Game Master designados por la organización. Esta figura es designada como autoridad y será quien decida sobre las asistencias e imprevistos que pudieran surgir sobre la marcha.

En ningún momento estará permitido dirigirse a él/ella de manera inapropiada. Cualquier falta de respeto hacia el personal de Aliados o al resto de participantes podrá ser motivo de expulsión directa del campeonato y no admisión en futuras convocatorias.

10.- TARIFAS Y FIANZA

1. El pago total de la cuota de inscripción deberá estar abonado dentro de los plazos marcados por la organización.
2. La inscripción al campeonato es por equipo. Si un jugador decidiese dejar de participar en el torneo, éste exime a la organización de cualquier tipo de devolución en concepto de inscripción.
3. El coste de la inscripción es de 281€ por equipo.
4. Cada equipo entregará 200€ en concepto de fianza, para el correcto desarrollo del campeonato y cuidado de los equipos al iniciarse el campeonato. Al finalizar el campeonato, se devolverá la fianza siempre y cuando no haya habido desperfectos por un uso inadecuado del equipo.

11.- APLAZAMIENTOS:

1. Solicitar un aplazamiento deberá ser comunicado con una antelación de 5 días laborables y por causa justificada y demostrable.
2. Se ha de comunicar vía mail **Campeonato@aliados.pro** proponiendo dos nuevas horas para el cambio.
3. La solicitud del aplazamiento no garantiza que éste pueda ser concedido.

12.- NORMAS DE PARTICIPACIÓN Y CONDUCTA

1. Los miembros del equipo se comprometen expresamente al uso adecuado de las instalaciones y al abono de los desperfectos que se pudiesen producir por un uso indebido.
2. La organización podrá decidir si el uso inadecuado conlleva expulsión de la persona que haya producido el daño o de todo el equipo.
3. Mediante la participación en el Campeonato se aceptan incondicionalmente todo lo que recoge el "Reglamento". La organización podrá tomar acciones legales contra la persona o equipo causante de los desperfecto y los daños derivados por uso inadecuado.

1º CAMPEONATO ALIADOS

Del 3 de Octubre al 24 de Noviembre de 2024

4. La participación en eventos posteriores quedará totalmente prohibida en caso de deudas pendientes por desperfectos producidos.
5. Tampoco podrán hacerlo los jugadores que formaron parte de la plantilla del equipo infractor.
6. El equipo que dispute sus encuentros con agresividad recibirá un primer aviso por parte de la Organización. En el caso de que su comportamiento no se adapte a la competición, recibirá un segundo aviso para comunicar su expulsión de la competición.

No ser conocedor de las normas recogidas en el Reglamento no exime a los participantes de su cumplimiento

